

2024
CAD MASTER
www.memargram.org



HOSSEIN MASHAYEKHI

جلسه سوم Autocad:

در این جلسه آشنا میشویم با مدیریت فضای کاری. در سمت راست یک ویو کیوب وجود دارد که میتوان جهت های نمایی را تغییر و کنترل کرد. اگر کلیک چپ موس را نگه داشته و بر روی ویو کیوب قرار بگیریم میتوان در محیط 3D اتوکد چرخش انجام داد. اگر بر روی کنج ها کلیک کنیم میتوان جهات مختلف پروژه رو مشاهده کرد. در کل ما در پروژه های **سه بعدی** از ویو کیوب استفاده میکنم. این رو در نظر باید داشت که همیشه شمال نقشه ها در سمت بالا قرار دارد. اگر دکمه ی اسکرول موس را پایین نگه داشته میتوان عملیات **Pan** رو انجام داد که در سمت راست محیط ما وجود دارد دقیقا در زیر ویو کیوب. اگر اسکرول موس را بچرخانیم میتوان عملیات **zoom in-zoom out** رو اجرا کرد. اگر کلید **Shift** را با اسکرول موس نگه داریم میتوان داخل صفحه عملیات چرخش رو انجام داد.

دستور سه بعدی سازی یک ترسیم دو بعدی Extrude هست و Shortcut آن EXT میباشد.

در محیط اتوکد یک مختصات X,y وجود دارد که در 99 درصد مواقع در این ناحیه ترسیمات رو شروع میشود.

به این دلیل که مثلا اگر در داخل اتوکد در مختصات 0,0 یک ترسیمی انجام شود و داخل نرم افزار مانند تریدی مکس این ترسیم را لود کنیم در مختصات 0,0 نرم افزار تریدی مکس لود میشود.

برای پنهان کردن ویو کیوب در سربرگ **view** یک گزینه ای وجود دارد بنام **View cube** با زدن این گزینه ویو کیوب در محیط نرم افزار فعال یا غیر فعال میشود.

یک گزینه دیگری بنام **Navigation bar** در این سربرگ **View** وجود دارد که پنجره ی کنار ویو کیوب را باز و بسته میکند. در این پنجره گزینه ای مانند **Pan** کردن و چرخش در فضا هم موجود میباشد.

یک گزینه ی دیگری هم وجود دارد بنام **Zoom Extents**, وقتی نیاز بر این بود که کل پروژه را کامل مشاهده کرد با استفاده از این گزینه براحتی ممکن پذیر هستش.

علامت مختصاتی که در مشخصات **Grid 0,0** ها قرار گرفته اگر نیاز بود که پنهان شود در قسمت و سربرگ **View-Ucs Icon** میتوان این کار رو انجام داد.

اگر محیط را به محیط سه بعدی تبدیل کنیم یک گزینه زیر ویوکیوب قرار دارد بنام Wcs اگر روی آن کلیک شود یک گزینه ی دیگری بنام New UCS میتوان در محل مورد نظر قرار داد و حتی جهت آن را تغییر داد.
ناگفته نماند معمولا از این گزینه استفاده ی چندانی نمیشود.

دو نمونه select کردن در نرم افزار اتوکد وجود دارد

1. راست به چپ.

2. چپ به راست.

در انتخاب راست به چپ هر چیزی که حتی کوچکترین قسمتی داخل کادر انتخابی قرار بگیرد انتخاب میشود.

اما در انتخاب چپ به راست حتما باید کل ترسیمات داخل کادر آبی رنگ قرار بگیرد تا انتخاب شود.